**Голосовые команды**

Команды расположены в том порядке, в котором они могут отдаваться на восхождении. Прочтите как диалог, получится весело.

**Крюк** — после того как вы установили первую точку страховки. Так напарник узнает, что когда вы сорвётесь, он подлетит вверх. Не кричите «Крюк» на протяжении всего участка. Сорвёте горло и будете «[шуметь в эфире](https://alplager.kz/radio/)» почём зря.
**Выдай** — когда нужна верёвка. Не кричите *«Опусти меня»*.
**Стой** — когда нужно остановить напарника. Не кричите: *«Ты знаешь, у меня, кажется, верёвка запуталась. Сейчас распутаю»*. Напарник вас всё равно не услышит. Лидер понимает, что вы остановили его не просто так.
**Работай** — когда распутали верёвку.
**Выбери** — когда верёвки слишком много.

**Закрепи** — чтобы вас закрепили на верёвке там, где вы есть.
**Внимательно** — если чувствуете, что вот-вот упадёте, а страхующий флиртует с девушкой из соседнего отделения.
**Понял** — ответ на любую понятую команду.
**Камень** — если увидели падающий камень или отломали кусок скалы. Не кричите *«Молоток»*, если уронили молоток. Обычно в таком случае вырывается команда, которую я не могу тут привести, но нужно командовать «Камень». По команде все, кто стоит внизу, должны вжаться в каску и  прижаться к скале. Не смотрите наверх — получите камнем по лицу.
**Повтори** — ответ на непонятую команду. Не спрашивайте: «А?». Просите повторить до тех пор, пока не поймёте.
**Срыв** — когда упали. Скорее всего напарник догадается сам, но лучше напомните.
**Закрепись** — если нужно, чтобы лидер повис на точке страховки или надёжно встал на полке.
**Верёвки 10/5/2** — когда верёвки осталось 10, 5 или 2 метра. Команда нужна лидеру чтобы выбрать место для станции.
**Самостраховка** — когда пришли к месту, где будете делать [станцию](https://alplager.kz/tag/anchors/), и встегнулись в *надёжную* точку. Эта команда важна для скорости работы. После неё страхующий выстёгивает страховочное устройство и занимается своими делами.
**Выбери лишнюю** — после того, как лидер сделал станцию. Этой команды быть не должно, так как лидер выбирает верёвку без напоминания.
**Вся** — когда верёвка кончилась.
**Готово** — не важно, как будет подниматься ваш партнёр — по перилам, или лазаньем. «Готово», и всё. Не уточняйте.
Усложним. Второй лезет по [перилам со страховкой](https://alplager.kz/2-ropes/) (так бывает, да). Командуйте после того, как готовы и перила, и страховка. Чтобы не было проблем решите на земле, как будет подниматься второй: по перилам или с верхней страховкой.
**Свободно** — когда освободились перила. Спусковые или подъёмные — не важно.
**Земля/Марс/Юпитер** — когда уточняете, на какую планету спустились. Если не планируете менять планету в ходе спуска, эту команду лучше не использовать.

**Если не слышите.** Так бывает. Дует ветер, вы за перегибом в шапке и двух капюшонах. Проблема решается двумя способами.
Первый — использовать маленькие **радиостанции**. В них удобно всё. Есть пара минусов: они дополнительное снаряжение и в них садятся батарейки.
Второй — **дёргать верёвку**. Он менее точный и требует предварительной договорённости, но работает. Перед началом восхождения договоритесь, что, положим, три рывка верёвки означают что всё готово. Не нужно деталей, вроде 1 рывок — самостраховка, 2 — готовы перила, и 3 — всё готово. Достаточно донести, что готово *всё*. Если на верёвке много перегибов этот способ не работает.

[*Кирилл Белоцерковский*](http://steelinside.com/)*, инструктор Альплагеря Туюк-Су*